Arduino Rapport

Indholdsfortegnelse

[Design 2](#_Toc88822943)

[Flowchart 2](#_Toc88822944)

[PSeudokode 2](#_Toc88822945)

[SCrum (tidsplan, trello & evt. vandfald?) 2](#_Toc88822946)

[Dokumentation 3](#_Toc88822947)

[Code kommentar 3](#_Toc88822948)

[code style (code beautifier) 3](#_Toc88822949)

[funktion beskrivelser 3](#_Toc88822950)

[class beskrivelse og diagram 3](#_Toc88822951)

[deling 4](#_Toc88822952)

[github 4](#_Toc88822953)

# Design

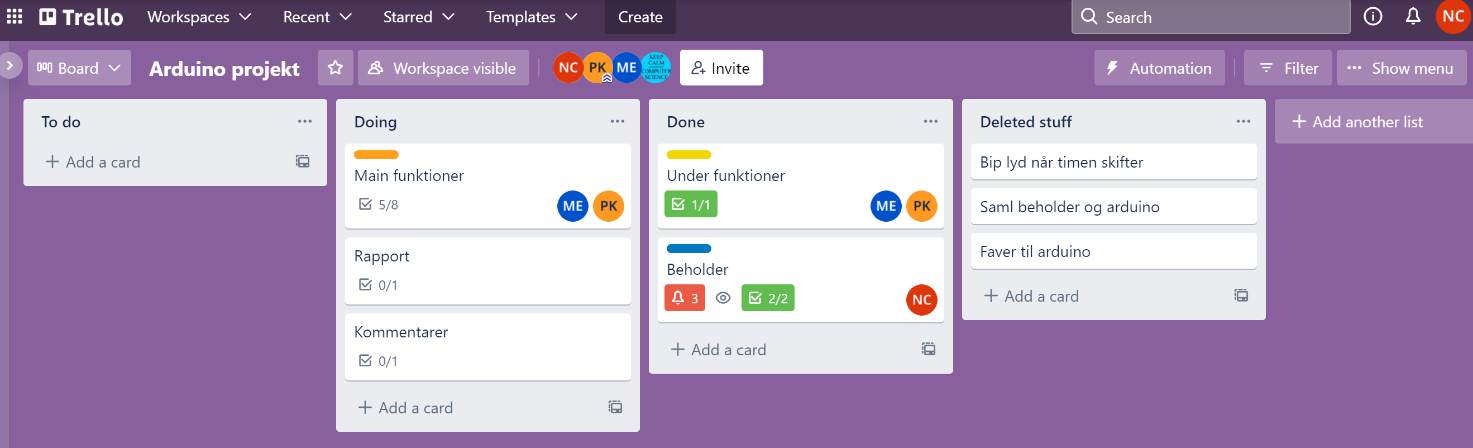
## Flowchart

## PSeudokode

* Definer variabler
* Definer skærm
* Henter værdier fra vores peripherals
* Kalder funktioner
* Funktion for stadieX  
   funktion tager mod værdi, som er lig antal ønsket mulige stadier  
   tager værdier fra 3-Axis Digital  
   if (x bliver vendt til den ene side)  
   læg 1 til stadiet  
   if (x bliver vendt til den anden side)  
   træk 1 fra stadiet  
   returner stadiet for x-aksen
* Funktion for stadieY  
   funktion tager mod værdi, som er lig antal ønsket mulige stadier  
   tager værdier fra 3-Axis Digital  
   if (y bliver vendt til den ene side)  
   læg 1 til stadiet  
   if (y bliver vendt til den anden side)  
   træk 1 fra stadiet  
   returner stadiet for y-aksen
* Funktion for Ur  
   funktion beregner tid med Clock  
   funktion beregner ugedagen  
   funktion skriver fødselsdage  
   kalder funktion for at ringe til time  
   kalder funktion for juledag
* Funktion for Julekalender  
   funktion tager mod værdi, som er lig dage til juleaften  
    
  if (måned er lig december)  
   if (datoen ikke er over d. 23)  
   skriv dage tilbage til juleaften på skærm  
  if (måned er lig december)  
   if (datoen er d. 24)  
   skriv ’god jul’ på skærmen  
  if (måned er ikke lig december)  
   skriv ’jul kommer igen’
* Funktion for temperatur  
   funktion tager mod temperatur fra sensor  
   omregner temperatur til celsius  
   skriver temperaturen på skærmen
* Funktion for spillet  
   lav random variable  
   if (sensorValue fra analogRotation er inden i et interval rundt om random-værdien)  
   skift farve på skærm  
   kald funktion for knap  
    
   if (sensorValue fra analogRotation er inden i et mindre interval rundt om random-værdien)  
   if (knap er nede)  
   skærm lyser grøn  
    
   if (sensorValue fra analogRotation ikke er inden i et mindre interval rundt om random-værdien)  
   if (knap er nede)  
   skærm lyser rød  
     
   if (sensorValue fra analogRotation er uden for det store interval rundt om random-værdien)  
   skift farve på skærm tilbage til start  
  if (sensorValue fra analogRotation lig 0)  
   lav ny random-værdi
* Funktion for random elev  
   lav random variable der går til antal elever  
   skriv elevnavnet der kolorerer til random-værdien

## SCrum (tidsplan, trello & evt. vandfald?)

<https://trello.com/invite/b/FYMIeLYg/770eca2ba8c8c2266ab65841ed233e32/arduino-projekt>



# Dokumentation

## Code kommentar

## code style (code beautifier)

## funktion beskrivelser

## class beskrivelse og diagram

# deling

## github